**ANEXO VI - COMANDOS PARA INICIAR UM PROJETO NODE.JS + TYPESCRIPT + EXPRESS**

Comandos necessários para iniciar um projeto Node.js utilizando a linguagem de programação TypeScript e o framework web Express.

Executar os comandos via terminal na pasta do projeto:

| **// Para iniciar o projeto e criar o arquivo package.json**  **// Esse arquivo possui as configurações do projeto**  **npm init -y**  **// Para instalar o compilador do TypeScript**  **npm install typescript@4.9.5 -D**  **// Para instalar o framework do Express**  **npm install express@4.18.2**  **// Para instalar a tipagem do framework Express para o TypeScript**  **npm install @types/express@4.17.13 -D**  **// Para criar o arquivo tsconfig.json**  **// Esse arquivo possui as configurações do compilador do TypeScript**  **npx tsc --init** |
| --- |

No arquivo tsconfig.json configurar as seguintes chaves (Observação: algumas já podem estar configuradas por padrão):

| **{**  **"compilerOptions": {**  **"target": "es2016",**  **"module": "commonjs",**  **"rootDir": "./src",**  **"moduleResolution": "Node16",**  **"outDir": "./dist",**  **"esModuleInterop": true,**  **"forceConsistentCasingInFileNames": true,**  **"strict": true,**  **"noImplicitAny": true,**  **"strictNullChecks": true,**  **"strictFunctionTypes": true,**  **"skipLibCheck": true**  **}**  **}** |
| --- |

Criar na raiz do projeto os diretórios:

* src
* dist

Feito os passos, iniciar a codificação na pasta src com os arquivos \*.ts

Para cada alteração feita, compilar os fontes:

| **// Compila os fontes TypeScript e gera os fontes JavaScript na pasta dist**  **npx tsc** |
| --- |

Para executar um script, utilizar o comando abaixo no terminal:

| **// Substituir <nome do arquivo> pelo nome correto do script**  **node .\dist\<nome do arquivo>.js** |
| --- |